

---

## **MISTRZOSTWA LUBUSKIEGO ZWIĄZKU JEŹDZIECKIEGO W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY**

W dniach 6-7.10.2018 r. na terenie WOSiR Drzonków odbędzie się kolejna impreza jeździecka pn. „Mistrzostwa Lubuskiego Związku Jeździeckiego w Sokach przez Przeszkody”. Będzie to już ostatnia impreza na otwartym obiekcie. Serdecznie zapraszamy do udziału w zawodach oraz do gorącego kibicowania zawodnikom. **PROGRAM ZAWODÓW** Sobota, godz. 10:00 1. kuce, klasa LL, na styl jeźdźca (mistrzostwa kuców – 2 nawroty półfinałowe) 2. klasa LL, na styl jeźdźca (mistrzostwa młodzików – 2 nawroty półfinałowe) 3. klasa LL, zwykły otwarty 4. klasa L, na styl jeźdźca (mistrzostwa juniorów młodszych – 1. półfinał) 5. klasa L, zwykły otwarty 6. klasa L1, na styl jeźdźca (mistrzostwa juniorów młodszych – 2. półfinał) 7. klasa P, zwykły (mistrzostwa juniorów – 1. półfinał) 8. klasa P, zwykły otwarty 9. klasa P1, zwykły (mistrzostwach juniorów – 2. półfinał) 10. klasa N, szybkości (mistrzostwa seniorów i mł. jeźdźców – 1. półfinał) 11. klasa N, zwykły otwarty 12. klasa N1, zwykły (mistrzostwa seniorów i mł. jeźdźców – 2. półfinał) Niedziela, godz. 09:00 1. klasa LL, zwykły (mistrzostwa kuców – finał) 2. klasa LL, na styl jeźdźca (mistrzostwa młodzików – finał) 3. klasa LL, zwykły otwarty 4. klasa L1, zwykły (mistrzostwa juniorów młodszych – finał) 5. klasa L1, zwykły otwarty 6. klasa L, na styl konkurs licencyjny 7. klasa P, zwykły otwarty 8. klasa N, dokładności (mistrzostwa juniorów – finał) 9. klasa N, zwykły otwarty 10. klasa C, dokładności (mistrzostwa seniorów i młodych jeźdźców – finał) 11. klasa C, zwykły otwarty Listy startowe oraz orientacyjne godziny rozpoczęcia konkursów będą opublikowane na stronie: <https://zawodykonne.com/zawody/zksdrzonkow/229> Propozycje na stronie: [https://zawodykonne.com/files/upload/event/Propozycje\\_2687\\_mistrzostwa-lzj-w-skokach-przez-przeszkody-zr-b.pdf?d=20181003162750](https://zawodykonne.com/files/upload/event/Propozycje_2687_mistrzostwa-lzj-w-skokach-przez-przeszkody-zr-b.pdf?d=20181003162750)